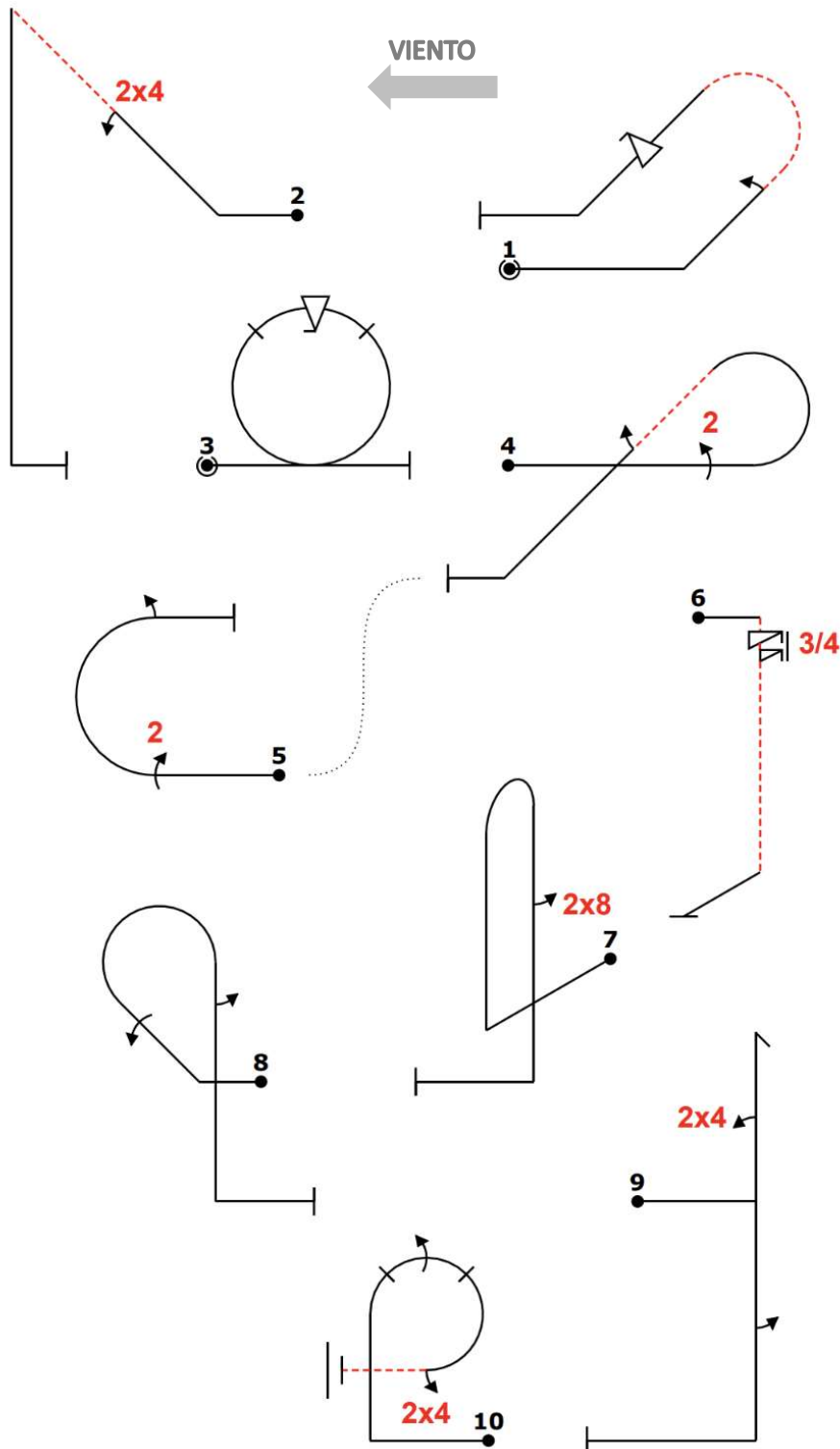


## HOJA CALLER – SPORTSMAN 2024



**Fig 1 - Joroba inclinada:** Tira para subir a 45°, medio roll en la subida. Empuja para hacer medio loop. En la bajada un snap positivo. Tira para salir normal.

**Fig 2 - Diente de tiburón reverso:** Tira para subir a 45°, en la subida 2x4 roll. Tira para bajar a 90°. Tira para salir normal.

**Fig 3 - Loop:** un loop completo con un snap positivo integrado en la parte superior.

**Fig 4 - Medio 8 cubano:** comienza con un roll en dos tiempos, Tira para 5/8 de loop y en la bajada, medio roll. Tira para salir normal.

**Fig 5 - Immelmann:** comienza con un roll en dos tiempos, Tira para medio loop, a la salida medio roll. Sale normal.

**Fig 6 - Spin:** un spin y 3/4, Tira para salir normal al otro plano.

**Fig 7 - Joroba:** Tira para subir a 90°, marca tramo recto, Tira para hacer medio Loop, en la bajada 2x8 roll para regresar al plano normal.

**Fig 8 - Gota:** Tira para subir a 45°, un roll completo en la subida, Tira para 5/8 de loop y en la bajada medio roll. Tira para salir normal.

**Fig 9 - Caída de ala:** Tira para subir a 90°, en la subida 2x4 roll. Caída de ala. En la bajada medio roll y Tira para salir normal

**Fig 10 - P Loop:** Tira para subir a 90°. Tira para hacer 3/4 de loop, integrando un roll en la parte superior. A la salida 2x4 roll. Sale invertido.

## HOJA CALLER – SPORTSMAN 2024

**Fig 1 - Joroba inclinada:** Tira para subir a 45°, medio roll en la subida. Empuja para hacer medio loop. En la bajada un snap positivo. Tira para salir normal.

**Fig 2 - Diente de tiburón reverso:** Tira para subir a 45°, en la subida 2x4 roll. Tira para bajar a 90°. Tira para salir normal.

**Fig 3 - Loop:** un loop completo con un snap positivo integrado en la parte superior.

**Fig 4 - Medio 8 cubano:** comienza con un roll en dos tiempos, Tira para 5/8 de loop y en la bajada, medio roll. Tira para salir normal.

**Fig 5 - Immelmann:** comienza con un roll en dos tiempos, Tira para medio loop, a la salida medio roll. Sale normal.

**Fig 6 - Spin:** un spin y 3/4, Tira para salir normal al otro plano.

**Fig 7 - Joroba:** Tira para subir a 90°, marca tramo recto, Tira para hacer medio Loop, en la bajada 2x8 roll para regresar al plano normal.

**Fig 8 - Gota:** Tira para subir a 45°, un roll completo en la subida, Tira para 5/8 de loop y en la bajada medio roll. Tira para salir normal.

**Fig 9 - Caída de ala:** Tira para subir a 90°, en la subida 2x4 roll. Caída de ala. En la bajada medio roll y Tira para salir normal

**Fig 10 - P Loop:** Tira para subir a 90°. Tira para hacer 3/4 de loop, integrando un roll en la parte superior. A la salida 2x4 roll. Sale invertido.

