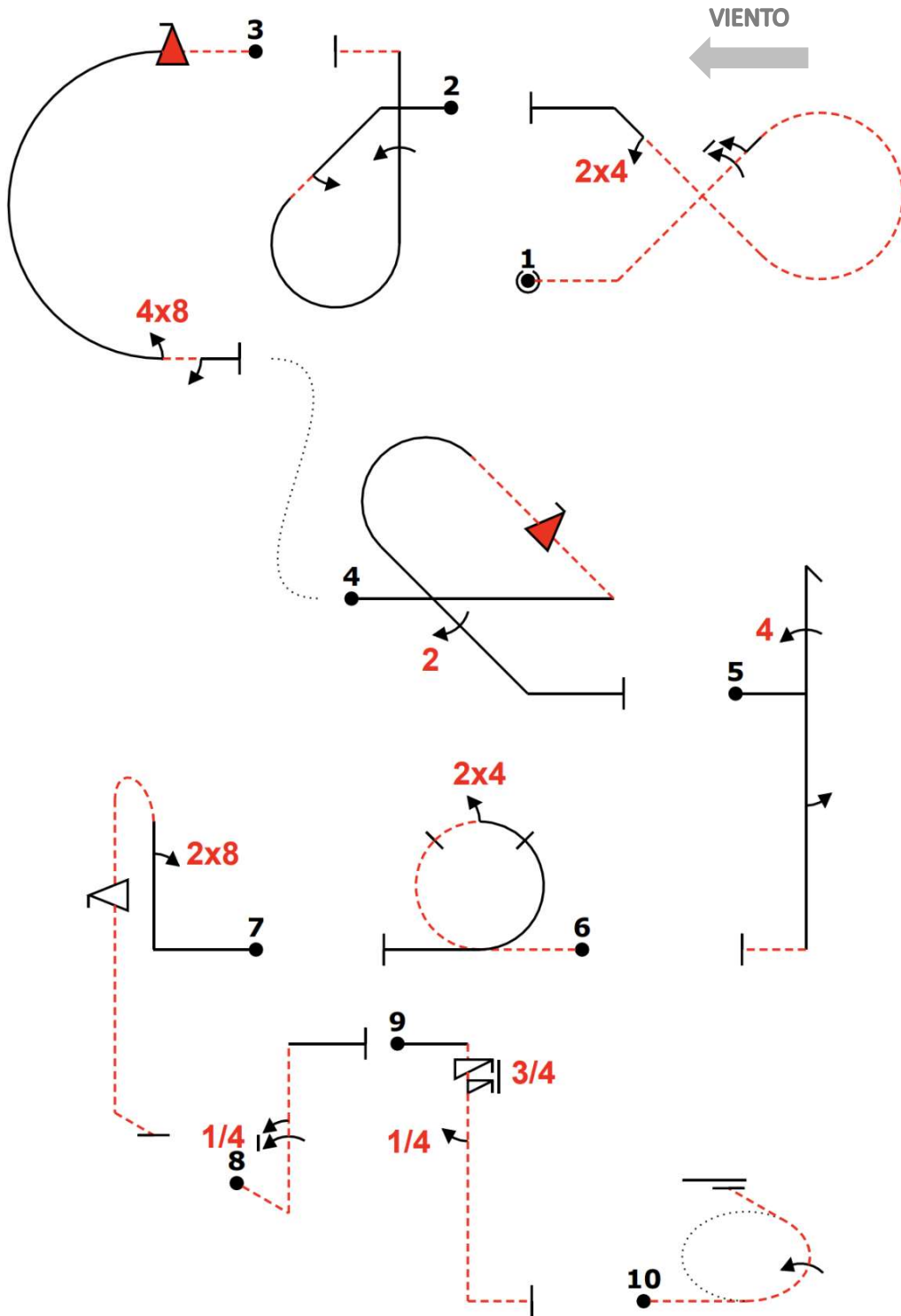


# ACONCAGUA IMAC

## HOJA CALLER – INTERMEDIATE 2024



**Fig 1 - Pez Dorado:** Comienza invertido. Pica para subir a 45°, un rol y medio continuo en la subida, pica para hacer 3/4 de loop. Roll 2x4 en la subida, pica y sale normal.

**Fig 2 - Gota:** Pica para bajar a 45°. Medio roll en la bajada, llama para 5/8 de loop hasta subir vertical. Un roll continuo en la subida, llama y sale invertido.

**Fig 3 - Split S:** Snap negativo, llama para hacer medio loop y a la salida 4x8 roll y medio roll opuesto. Sale normal.

**Fig 4 - Joroba Inclinada:** Llama hasta subir a 45° en invertido un snap negativo en la subida, medio loop llamando. En la bajada un roll de dos tiempos. Llama para salir normal.

**Fig 5 - Caída de Ala:** Llama para subir a 90° con un roll de cuatro tiempos en la subida. Caída de ala. Medio roll en la bajada. Pica y sale invertido.

**Fig 6 – Loop externo/interno:** Pica para hacer medio Loop externo, en la parte superior integrar 2x4 roll y llama para hacer medio loop interno. Sale normal.

**Fig 7 - Joroba:** Llama para subir a 90°, 2x8 roll en la subida. Medio Loop picando, en la bajada un snap positivo. Pica para salir en invertido.

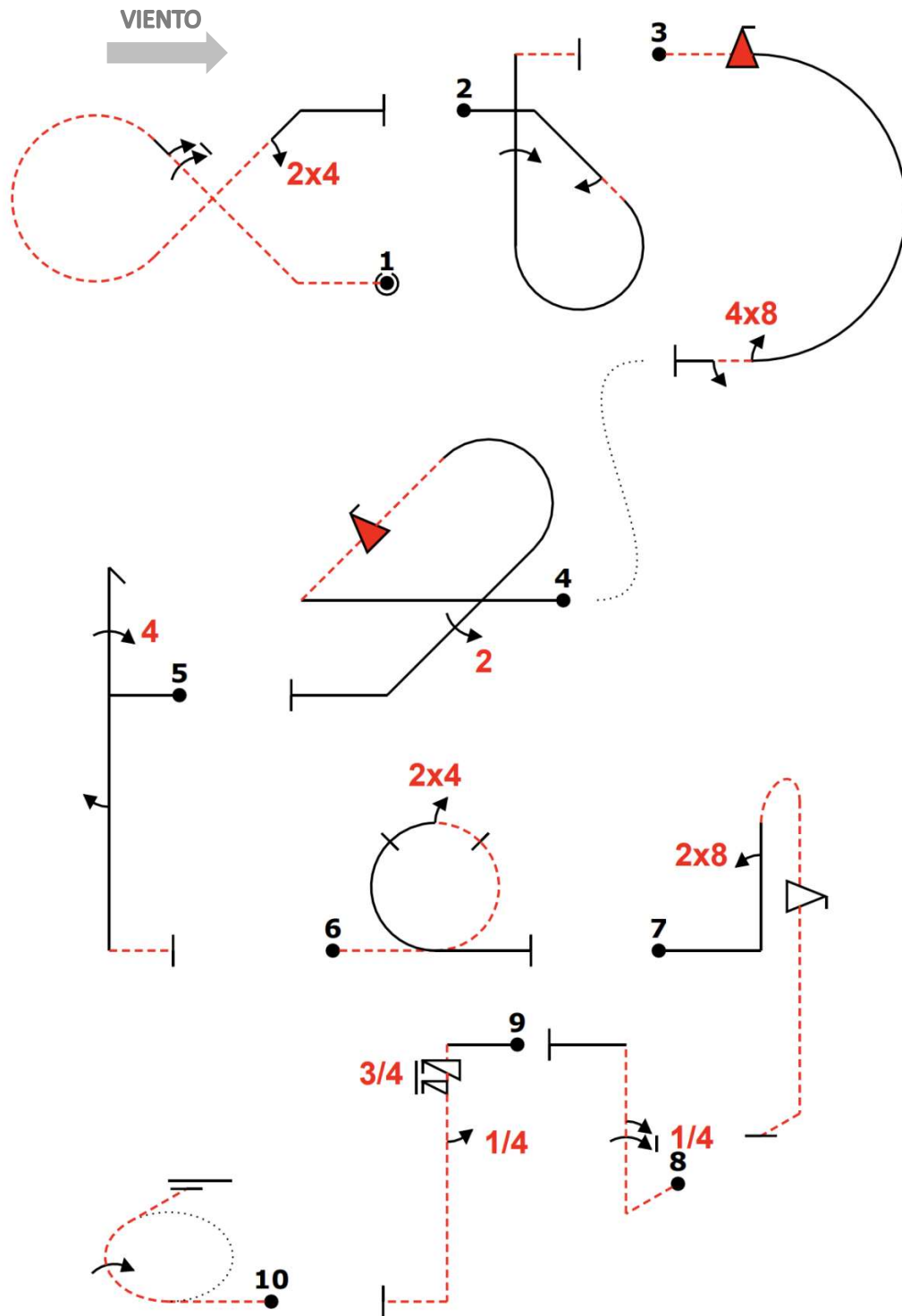
**Fig 8 - Ascenso vertical:** Pica para subir a 90°, un roll y cuarto en la subida, pica para salir normal.

**Fig 9 - Spin:** Un Spin y tres cuartos más un cuarto de roll opuesto. Pica para salir en invertido.

**Fig 10 - Giro Rolado:** Un giro de 90 grados con un roll completo integrado hacia el lado de adentro. Sale invertido.

# ACONCAGUA IMAC

## HOJA CALLER – INTERMEDIATE 2024



**Fig 1 - Pez Dorado:** Comienza invertido. Pica para subir a 45°, un rol y medio continuo en la subida, pica para hacer 3/4 de loop. Roll 2x4 en la subida, pica y sale normal.

**Fig 2 - Gota:** Pica para bajar a 45°. Medio roll en la bajada, llama para 5/8 de loop hasta subir vertical. Un roll continuo en la subida, llama y sale invertido.

**Fig 3 - Split S:** Snap negativo, llama para hacer medio loop y a la salida 4x8 roll y medio roll opuesto. Sale normal.

**Fig 4 - Joroba Inclinada:** Llama hasta subir a 45° en invertido un snap negativo en la subida, medio loop llamando. En la bajada un roll de dos tiempos. Llama para salir normal.

**Fig 5 - Caída de Ala:** Llama para subir a 90° con un roll de cuatro tiempos en la subida. Caída de ala. Medio roll en la bajada. Pica y sale invertido.

**Fig 6 - Loop externo/interno:** Pica para hacer medio Loop externo, en la parte superior integrar 2x4 roll y llama para hacer medio loop interno. Sale normal.

**Fig 7 - Joroba:** Llama para subir a 90°, 2x8 roll en la subida. Medio Loop picando, en la bajada un snap positivo. Pica para salir en invertido.

**Fig 8 - Ascenso vertical:** Pica para subir a 90°, un roll y cuarto en la subida, pica para salir normal.

**Fig 9 - Spin:** Un Spin y tres cuartos más un cuarto de roll opuesto. Pica para salir en invertido.

**Fig 10 - Giro Rolado:** Un giro de 90 grados con un roll completo integrado hacia el lado de adentro. Sale invertido.