



ACONCAGUA IMAC



HOJA CALLER - BASIC 2024

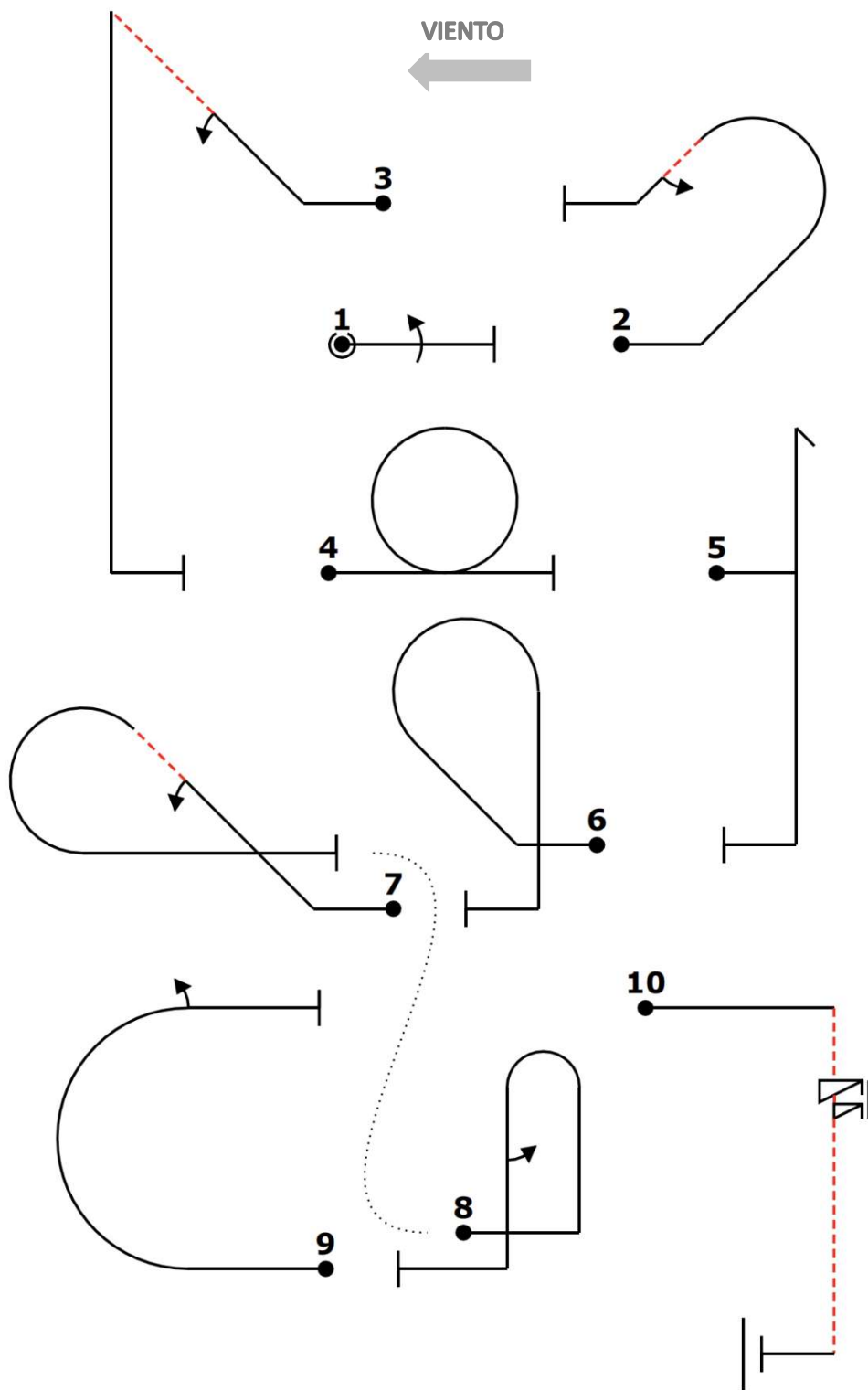


Fig. 1- Roll. Un roll completo, sale normal.

Fig. 2 – Joroba inclinada: Tira para subir a 45°. Marca tramo recto a 45°. Tira para hacer medio loop. En la bajada a 45°, medio roll. Tira para salir normal.

Fig. 3 – Diente de tiburón reverso: Tira para subir a 45°. En la subida, medio roll. Tira para bajar a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 4 – Loop: Tira para realizar un loop.

Fig. 5 – Caída de Ala: Tira para subir a 90°. Caída de Ala. Bajada a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 6 – Gota: Tira para subir a 45°. Tira para hacer 5/8 de loop hasta bajar a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 7 – Medio 8 Cubano reverso: Tira para subir a 45°. En la subida, medio roll. Tira para hacer 5/8 de loop, hasta salir recto y nivelado.

Fig. 8 – Joroba: Tira para subir a 90°. Marca tramo recto ascendiendo. Tira para hacer medio loop, hasta bajar a 90°. En la bajada, medio roll. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 9 - Immelmann: Tirar para hacer medio loop, medio roll a la salida para seguir recto y nivelado.

Fig. 10 – Spin: Un spin y medio, Tirar para salir recto y nivelado en sentido opuesto al de entrada.

HOJA CALLER - BASIC 2024

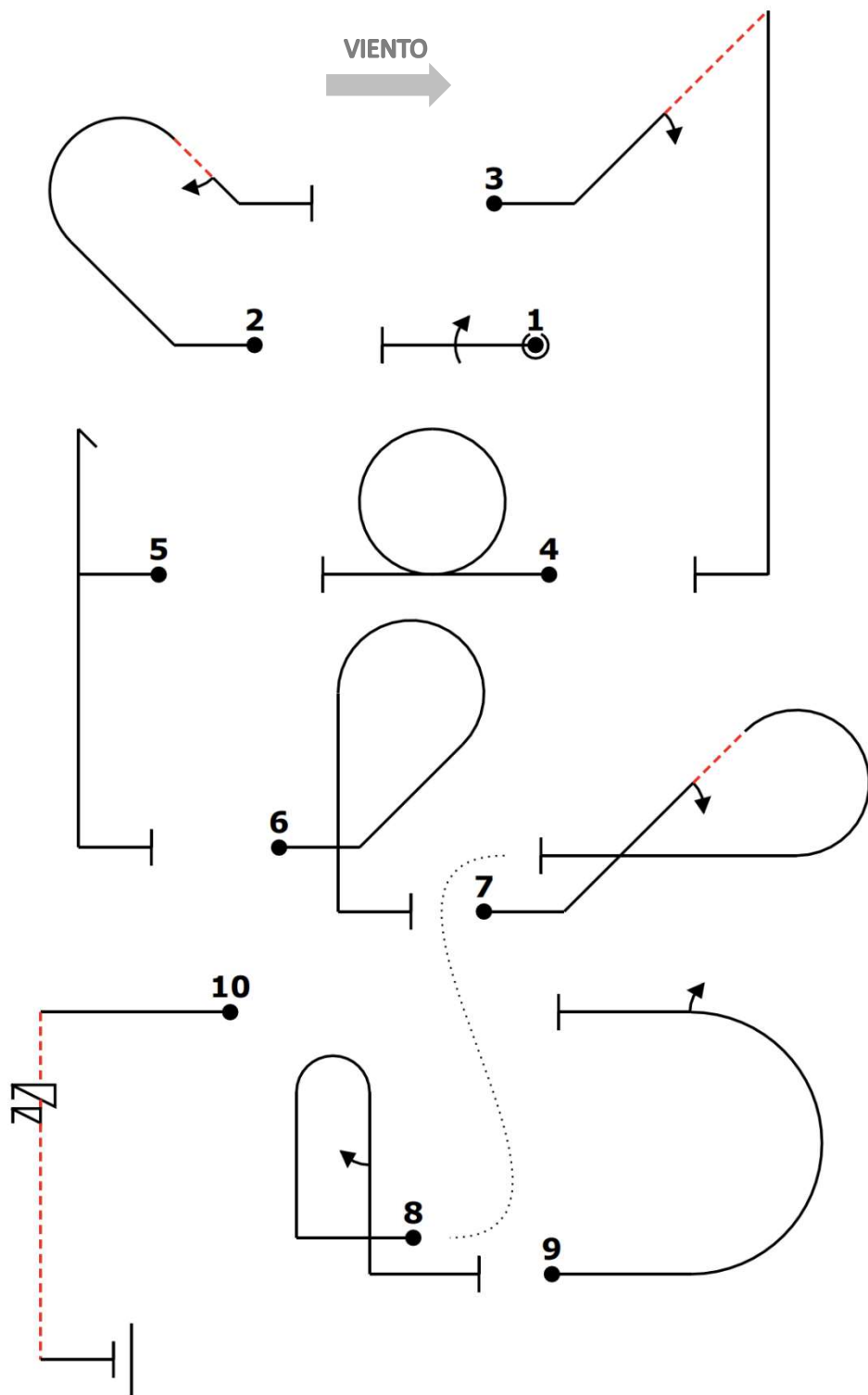


Fig. 1- Roll. Un roll completo, sale normal.

Fig. 2 – Joroba inclinada: Tira para subir a 45°. Marca tramo recto a 45°. Tira para hacer medio loop. En la bajada a 45°, medio roll. Tira para salir normal.

Fig. 3 – Diente de tiburón reverso: Tira para subir a 45°. En la subida, medio roll. Tira para bajar a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 4 – Loop: Tira para realizar un loop.

Fig. 5 – Caída de Ala: Tira para subir a 90°. Caída de Ala. Bajada a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 6 – Gota: Tira para subir a 45°. Tira para hacer 5/8 de loop hasta bajar a 90°. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 7 – Medio 8 Cubano reverso: Tira para subir a 45°. En la subida, medio roll. Tira para hacer 5/8 de loop, hasta salir recto y nivelado.

Fig. 8 – Joroba: Tira para subir a 90°. Marca tramo recto ascendiendo. Tira para hacer medio loop, hasta bajar a 90°. En la bajada, medio roll. Tira para salir recto y nivelado.

Fig. 9 - Immelmann: Tirar para hacer medio loop, medio roll a la salida para seguir recto y nivelado.

Fig. 10 – Spin: Un spin y medio, Tirar para salir recto y nivelado en sentido opuesto al de entrada.