

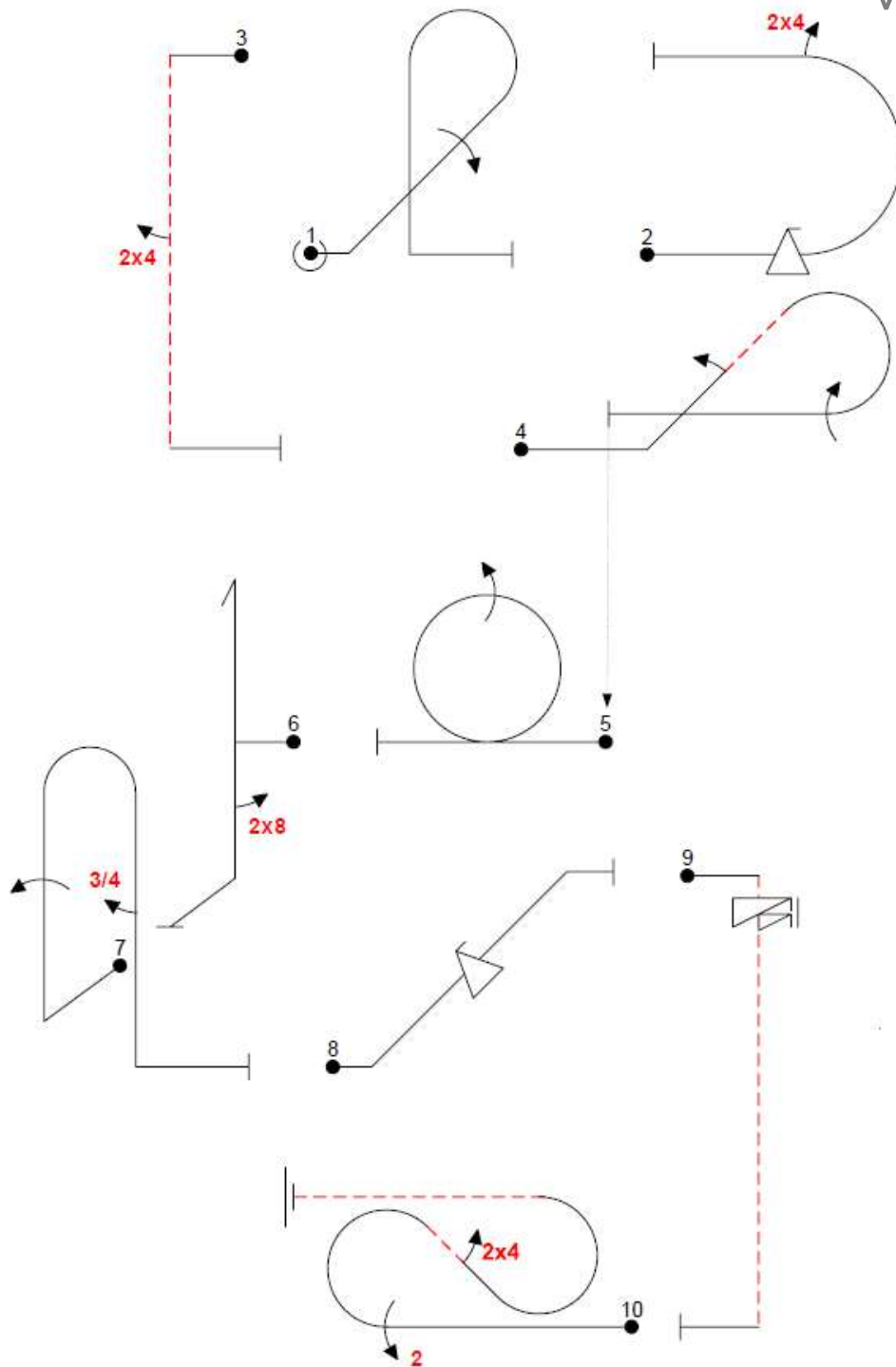
VIENTO



COPA ACONCAGUA



HOJA CALLER - SPORTMAN 2023



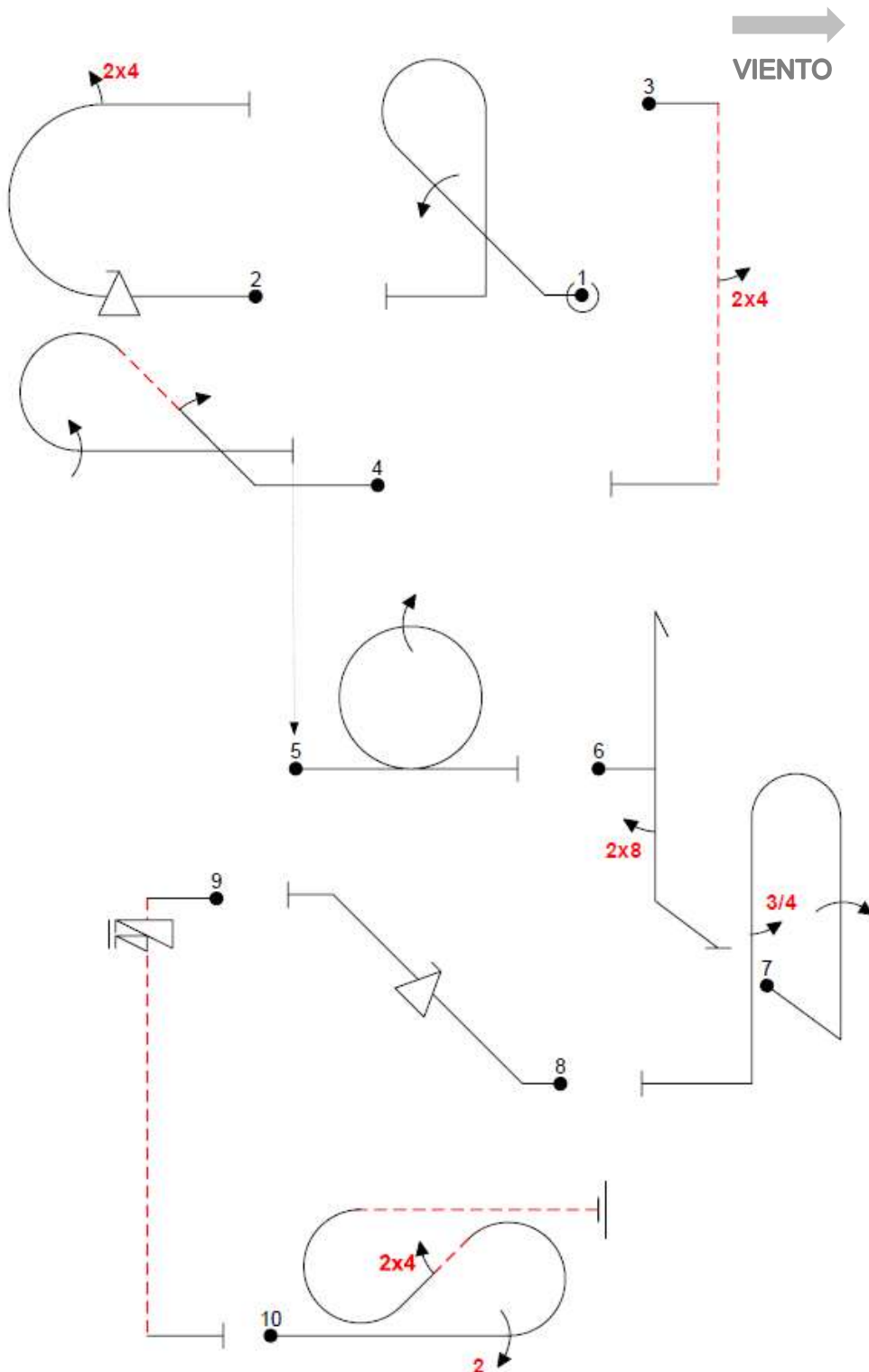
- Fig. 1: Gota:** Llamar para subir a 45°. 1 roll completo. Llamar para hacer 5/8 de loop interno hasta la vertical. Bajar vertical y llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 2: Immelmann:** 1 Snap positivo a la entrada. Llamar para hacer 1/2 loop interno. 2x4 roll en la salida, para salir recto y nivelado.
- Fig. 3: Línea Vertical Descendente.** Picar para bajar a 90°. 2x4 roll en la bajada. Llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 4: Medio 8 cubano invertido.** Llamar para subir a 45°. 1/2 roll en la subida a 45° para seguir en invertido. Llamar para hacer 5/8 de loop interno. 1 roll a la salida para salir recto y nivelado.
- Fig. 5: Loop con 1 roll:** Llamar para hacer 1/2 loop interno. 1 roll integrado en la parte de arriba del loop. Llamar para el otro 1/2 loop interno y salir recto y nivelado.
- Fig. 6: Caída de Ala:** Llamar para subir vertical, caída de ala, 2x8 roll en la bajada. Llamar para salir recto y nivelado en profundidad.
- Fig. 7: Joroba:** Llamar a 90° para subir vertical. 1 roll en la subida. Llamar para hacer 1/2 loop interno hasta la vertical descendente. 3/4 roll en el descenso. Llamar para salir nuevamente en el plano de vuelo, recto y nivelado.
- Fig. 8: Subida a 45°:** Llamar para subir a 45°. 1 snap positivo a la mitad de la subida. Picar para salir recto y nivelado.
- Fig. 9: Spin.** 1 Spin y 1/2. Llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 10: Figura "S" Horizontal:** 1 roll de 2 tiempos en la entrada. Llamar para hacer 5/8 de loop interno, hasta bajar a 45° en invertido. 2x4 roll en la mitad de la bajada. Llamar para hacer 5/8 de loop interno hasta salir horizontalmente en vuelo invertido.



COPA ACONCAGUA



HOJA CALLER - SPORTMAN 2023



- Fig. 1: Gota:** Llamar para subir a 45°. 1 roll completo. Llamar para hacer 5/8 de loop interno hasta la vertical. Bajar vertical y llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 2: Immelmann:** 1 Snap positivo a la entrada. Llamar para hacer 1/2 loop interno. 2x4 roll en la salida, para salir recto y nivelado.
- Fig. 3 Línea Vertical Descendente.** Picar para bajar a 90°. 2x4 roll en la bajada. Llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 4 Medio 8 cubano invertido.** Llamar para subir a 45°. 1/2 roll en la subida a 45° para seguir en invertido. Llamar para hacer 5/8 de loop interno. 1 roll a la salida para salir recto y nivelado.
- Fig. 5 Loop con 1 roll:** Llamar para hacer 1/2 loop interno. 1 roll integrado en la parte de arriba del loop. Llamar para el otro 1/2 loop interno y salir recto y nivelado.
- Fig. 6 Caída de Ala:** Llamar para subir vertical, caída de ala, 2x8 roll en la bajada. Llamar para salir recto y nivelado en profundidad.
- Fig. 7 Joroba:** Llamar a 90° para subir vertical. 1 roll en la subida. Llamar para hacer 1/2 loop interno hasta la vertical descendente. 3/4 roll en el descenso. Llamar para salir nuevamente en el plano de vuelo, recto y nivelado.
- Fig. 8 Subida a 45°:** Llamar para subir a 45°. 1 snap positivo a la mitad de la subida. Picar para salir recto y nivelado.
- Fig. 9 Spin.** 1 Spin y 1/2. Llamar para salir recto y nivelado.
- Fig. 10 Figura "S" Horizontal:** 1 roll de 2 tiempos en la entrada. Llamar para hacer 5/8 de loop interno, hasta bajar a 45° en invertido. 2x4 roll en la mitad de la bajada. Llamar para hacer 5/8 de loop interno hasta salir horizontalmente en vuelo invertido.